



WYŻSZA SZKOŁA TURYSTYKI I EKOLOGII

ZAGADNIENIA

Projektu **INFORMATYKA OTWIERA DRZWI JUTRA** z obszaru informatycznego

oraz

Projektu **UWOLNIJ WYOBRAŹNIE** z obszaru biznes i zarządzanie

Projektu INFORMATYKA OTWIERA DRZWI JUTRA z obszaru informatycznego

Zagadnienia ogólne (I i II etap):

- Popularne języki programowania komputerów
- Technologie internetowe
- Inżynieria oprogramowania
- Sieci komputerowe i multimedia
- Grafika komputerowa

II etap– test wiedzy + zadanie praktyczne

Projektu UWOLNIJ WYOBRAŹNIE z obszaru biznes i zarządzanie

Zagadnienia ogólne (I i II etap):

Pytania konkursowe z zakresu przedsiębiorczości - podstawa programowa.

II etap– test wiedzy + zadanie praktyczne

Finał oparty będzie na wiedzy dotyczącej zarządzania i przedsiębiorczości w sytuacjach związanych z działalnością w organizacjach.

Zadania będą dotyczyć wdrażaniem procesów do organizacji, logicznym działaniem oraz planowaniem pracy (swojej i pracowników) z wykorzystaniem umiejętności priorytetyzacji elementów i procesów wchodzących w dany projekt.